

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM

Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

BÁO CÁO TOÀN DIỆN VỀ KHAI BÁO BẢN QUYỀN TRÍ TUỆ, AN NINH MẠNG VÀ KHUNG PHÁP LÝ QUỐC TẾ

Áp dụng cho các dự án Tin học, Công nghệ phần mềm và Mã nguồn mở tự nghiên cứu, thiết kế, tối ưu hóa cấu trúc và phát triển độc lập

Tác giả biên soạn & sở hữu: Cá nhân độc quyền LÊ DƯƠNG TRÍ NHÃN

Bút danh pháp lý / Nickname: Orichiin

Đơn vị học tập/Hành chính: Trường Văn hóa – Bộ Công an

Hệ thống văn bản trích chiếu: Luật SHTT Việt Nam 2022, Luật An ninh mạng 2018, Công ước Berne, Hiệp định TRIPS, Hiệp ước WCT của WIPO

VIE-ĐỒNG NAI, NĂM 2026

CHƯƠNG I: LỜI MỞ ĐẦU VÀ TUYÊN NGÔN BẢN QUYỀN CHÍNH THỨC

1. Bối cảnh xây dựng hệ thống văn bản và nhu cầu bảo hộ thiết chế số

Trong kỷ nguyên số hóa toàn cầu và sự phát triển vượt bậc của các nền tảng công nghệ, mã nguồn mở (Open-Source Software) đã trở thành động lực then chốt thúc đẩy sự tiến bộ của ngành công nghệ thông tin. Tuy nhiên, việc công bố mã nguồn công khai trên không gian mạng luôn đi kèm với những rủi ro pháp lý to lớn, bao gồm hành vi chiếm đoạt chất xám, sao chép trái phép, loại bỏ thông tin định danh tác giả, hoặc nguy hiểm hơn là lợi dụng mã nguồn để chèn mã độc, gây ảnh hưởng nghiêm trọng đến an ninh mạng hệ thống.

Đối với một nhà phát triển độc lập hoạt động trong môi trường kỹ thuật cao, việc tự nghiên cứu và phát triển (R&D) các giải pháp tin học — từ hệ thống tài liệu giáo trình trực tuyến, mã nguồn tự động hóa hệ thống (Batch scripts), các thuật toán tối ưu hóa thiết bị điều khiển và truyền tải mạng (Modded Network Config), cho đến các tài nguyên đồ họa kỹ thuật số 3D phức tạp (Minecraft Resource Packs) — đòi hỏi sự đầu tư khổng lồ về thời gian, trí tuệ và công sức. Nhận thức được tầm quan trọng của việc bảo vệ toàn vẹn tài sản trí tuệ và thiết lập cơ chế miễn trừ trách nhiệm pháp lý rõ ràng, văn bản này được lập ra như một tuyên ngôn pháp lý chính thức, xác lập quyền tác giả tuyệt đối của cá nhân tôi dưới danh nghĩa Orichiin.

Văn bản này không chỉ là một lời tuyên bố thông thường, mà là một cấu trúc pháp lý toàn diện, kết hợp chặt chẽ giữa các quy định cốt lõi của pháp luật thực định Việt Nam và các điều ước quốc tế đa phương mà Việt Nam là thành viên ký kết. Qua đó, tạo lập một hành hành pháp lý vững chắc, bảo vệ tuyệt đối các dự án phần mềm khỏi mọi hành vi xâm phạm, đồng thời định hướng rõ ràng cho cộng đồng về phương thức khai thác, sử dụng và tái phân phối mã nguồn một cách hợp pháp.

2. Tuyên ngôn khẳng định Quyền tác giả độc quyền của Orichiin

Tôi, sử dụng danh xưng pháp lý và danh tính kỹ thuật số là Orichiin, long trọng tuyên bố và khẳng định trước pháp luật rằng: Toàn bộ cấu trúc mã nguồn, kiến trúc logic, giải pháp thuật toán, giao diện người dùng (UI/UX), mã cấu hình hệ thống, và các tệp dữ liệu định hình đi kèm thuộc các dự án do tôi công bố hoàn toàn thuộc quyền sở hữu trí tuệ độc quyền và nguyên bản của cá nhân tôi. Toàn bộ các sản phẩm này được hình thành dựa trên quá trình lao động trí tuệ độc lập, không sao chép, không vay mượn từ bất kỳ sản phẩm thương mại đóng gói nào, và không vi phạm bất kỳ quyền tài sản hay quyền nhân thân của bất kỳ bên thứ ba nào.

Mọi hành vi trích xuất, biên dịch ngược (Reverse Engineering), sao chép một phần hoặc toàn bộ mã nguồn mà không tuân thủ các điều khoản cấp phép do tôi quy định trong văn bản này đều bị coi là hành vi xâm phạm trực tiếp đến Quyền tác giả theo quy định của pháp luật hiện hành. Quyền sở hữu này có hiệu lực tự động và vĩnh viễn kể từ thời điểm mã nguồn được định hình dưới dạng văn bản ký tự hay tệp tin kỹ thuật số, bất kể dự án đã được đăng ký bảo hộ tại cơ quan quản lý nhà nước hay chưa.

CHƯƠNG II: KHUNG PHÁP LÝ QUỐC TẾ VỀ BẢN QUYỀN PHẦN MỀM VÀ MÃ NGUỒN MỞ

1. Công ước Berne về bảo hộ các tác phẩm văn học và nghệ thuật

Công ước Berne (sửa đổi năm 1979) là văn kiện pháp lý quốc tế nền tảng nhất quy định về quyền tác giả, thiết lập nguyên tắc 'bảo hộ tự động' mà không cần thông qua bất kỳ thủ tục hành chính hay đăng ký chính thức nào. Đối với các dự án mã nguồn mở được phát hành toàn cầu của Orichiin, Công ước Berne là tấm khiên pháp lý đầu tiên bảo vệ quyền lợi trên lãnh thổ của hơn 170 quốc gia thành viên.

Cụ thể, Điều 2 của Công ước Berne quy định phạm vi bảo hộ đối với các phương thức thể hiện tác phẩm. Các chương trình máy tính và mã nguồn phần mềm, dù được thể hiện ở dạng mã nguồn (Source Code) hay mã máy (Object Code), đều được công nhận và bảo hộ tương đương như một tác phẩm văn học:

Điều 2, Khoản 1 [Công ước Berne]:

"Thuật ngữ 'tác phẩm văn học và nghệ thuật' bao gồm tất cả các sản phẩm trong lĩnh vực văn học, khoa học và nghệ thuật, bất kỳ được biểu hiện theo phương thức hay dưới hình thức nào, như: sách, tập san và các văn bản khác; các bài giảng, bài diễn văn, bài thuyết giáo và các tác phẩm cùng loại; các tác phẩm kịch hay nhạc kịch; các tác phẩm biên đạo múa và kịch câm; các tác phẩm âm nhạc có hoặc không có lời; các tác phẩm điện ảnh và các tác phẩm được tạo ra bằng phương pháp tương tự điện ảnh; các tác phẩm hội họa, đồ họa, kiến trúc, điêu khắc, chạm khắc; các tác phẩm nhiếp ảnh và các tác phẩm được tạo ra bằng phương pháp tương tự nhiếp ảnh; các tác phẩm mỹ thuật ứng dụng; minh họa, bản đồ, bản vẽ, bản kế hoạch, phác thảo và các tác phẩm ba chiều liên quan đến địa lý, địa hình, kiến trúc hoặc khoa học."

Sự kết hợp của thuật ngữ 'các văn bản khác' trong văn cảnh hiện đại đã được các quốc gia thành viên thống nhất áp dụng cho phần mềm máy tính. Đồng thời, nguyên tắc cốt lõi về bảo hộ không cần thủ tục được quy định tại Điều 5:

Điều 5, Khoản 2 [Công ước Berne]:

"Việc hưởng và hưởng quyền này không phải tuân theo một thủ tục trang trọng nào; việc hưởng và hưởng quyền đó hoàn toàn độc lập với sự tồn tại của sự bảo hộ tại quốc gia gốc của tác phẩm. Do đó, ngoài các quy định của Công ước này, phạm vi bảo hộ cũng như các biện pháp cứu chữa được áp dụng cho tác giả để bảo vệ các quyền của mình sẽ hoàn toàn do luật pháp của quốc gia nơi sự bảo hộ được yêu cầu quy định."

2. Hiệp định TRIPS (Hiệp định về các khái niệm liên quan đến thương mại của quyền sở hữu trí tuệ)

Hiệp định TRIPS, chịu sự quản lý của Tổ chức Thương mại Thế giới (WTO), đã cụ thể hóa và nâng tầm bảo hộ chương trình máy tính thành một quy định bắt buộc mang tính thương mại toàn cầu. Điều này đặc biệt quan trọng khi mã nguồn mở của cá nhân có khả năng bị các tổ chức thương mại nước ngoài tích hợp vào các sản phẩm thương mại có thu phí mà không thực hiện đúng nghĩa vụ ghi công tác giả.

Điều 10 [Hiệp định TRIPS] - Chương trình máy tính và sưu tập dữ liệu:

"1. Chương trình máy tính, dù dưới dạng mã nguồn hay mã máy, phải được bảo hộ như tác phẩm văn học theo Công ước Berne (1971).

2. Các sưu tập dữ liệu hoặc các tư liệu khác, dù dưới dạng được bằng máy hay dưới dạng khác, mà do sự lựa chọn hoặc sắp xếp nội dung của chúng tạo thành các sáng tạo trí tuệ thì phải được bảo hộ như vậy."

3. Hiệp ước về Bản quyền của WIPO (WCT - WIPO Copyright Treaty)

Được thông qua năm 1996 để giải quyết các thách thức của công nghệ kỹ thuật số, Hiệp ước WCT bổ sung cho Công ước Berne một hành lang pháp lý cực kỳ nghiêm khắc đối với việc bảo vệ thông tin quản lý quyền và các biện pháp kỹ thuật bảo vệ công nghệ.

Điều 12 [Hiệp ước WCT] - Nghĩa vụ đối với Thông tin Quản lý Quyền:
"Các Bên ký kết phải quy định các biện pháp chế tài pháp lý phù hợp và hiệu quả chống lại bất kỳ người nào cố tình thực hiện bất kỳ hành vi nào sau đây... (i) xóa hoặc thay đổi bất kỳ thông tin quản lý quyền điện tử nào mà không được phép; (ii) phân phối, nhập khẩu để phân phối, phát sóng hoặc truyền đạt đến công chúng mà không được phép, các tác phẩm hoặc bản sao của tác phẩm khi biết rằng thông tin quản lý quyền điện tử đã bị xóa hoặc thay đổi không được phép."

CHƯƠNG III: KHUNG PHÁP LÝ VIỆT NAM ÁP DỤNG CHO DỰ ÁN TIN HỌC CÁ NHÂN

1. Luật Sở hữu trí tuệ Việt Nam (Luật số 50/2005/QH11, sửa đổi, bổ sung năm 2022)

A. Điều 14: Các loại hình tác phẩm được bảo hộ quyền tác giả

Điều 14, Khoản 1, Điểm m [Luật SHTT 2022]:

"1. Tác phẩm văn học, nghệ thuật và khoa học được bảo hộ quyền tác giả bao gồm: [...] m) Chương trình máy tính, sưu tập dữ liệu."

B. Điều 22: Quyền tác giả đối với chương trình máy tính, sưu tập dữ liệu

Điều 22 [Luật SHTT 2022]:

"1. Chương trình máy tính là tập hợp các chỉ dẫn được thể hiện dưới dạng các câu lệnh, các mã, lược đồ hoặc bất kỳ hình thức nào khác, khi gắn vào một phương tiện mà máy tính đọc được có khả năng làm cho máy tính thực hiện được một công việc hoặc đạt được một kết quả cụ thể. Chương trình máy tính được bảo hộ như tác phẩm văn học, dù được thể hiện dưới dạng mã nguồn hay mã máy."

C. Điều 19: Quyền nhân thân vĩnh viễn và không thể chuyển giao

Điều 19 [Luật SHTT 2022] - Quyền nhân thân:

"Quyền nhân thân thuộc quyền tác giả bao gồm các quyền sau đây:

- Đúng tên thật hoặc bút danh trên tác phẩm; được nêu tên thật hoặc bút danh khi tác phẩm được công bố, sử dụng;
- Bảo vệ sự toàn vẹn của tác phẩm không cho người khác xuyên tạc; không cho người khác sửa đổi, cắt xén tác phẩm dưới bất kỳ hình thức nào gây phương hại đến danh dự và uy tín của tác giả."

2. Luật An ninh mạng Việt Nam (Luật số 24/2018/QH14)

A. Điều 8: Các hành vi bị nghiêm cấm về an ninh mạng

Điều 8, Khoản 1 & 5 [Luật An ninh mạng 2018]:

- Sử dụng không gian mạng để thực hiện hành vi sau đây: d) Thông tin sai sự thật gây hoang mang trong Nhân dân... xâm phạm quyền và lợi ích hợp pháp của cơ quan, tổ chức, cá nhân khác...
- Hành vi tấn công mạng, khủng bố mạng, gián điệp mạng, tội phạm mạng; gây sự cố, tấn công, xâm nhập, chiếm quyền điều khiển, làm tê liệt, gián đoạn, ngưng trệ, phá hoại hệ thống thông tin..."

CHƯƠNG IV: QUY CHẾ CẤP PHÉP MÃ NGUỒN MỞ VÀ CÁC ĐIỀU KHOẢN THỰC THI

1. Áp dụng Giấy phép MIT (MIT License)

MIT LICENSE (VĂN BẢN GỐC TIẾNG ANH)

Copyright (c) 2026 Orichiin

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software...

2. Điều khoản Miễn trừ Trách nhiệm toàn diện (Disclaimer of Liability)

Phần mềm được cung cấp theo cơ chế 'NGUYÊN TRẠNG' (AS IS). Tác giả Orichiin không chịu bất kỳ trách nhiệm nào đối với các sự cố hỏng hóc thiết bị, mất mát dữ liệu, lỗi hệ điều hành, hư hỏng phần cứng điều khiển FPV hoặc modem mạng phát sinh trực tiếp hoặc gián tiếp từ mã nguồn này. Người dùng tự chịu toàn bộ rủi ro khi triển khai.

CHƯƠNG V: BIỆN PHÁP BẢO VỆ KỸ THUẬT VÀ QUY TRÌNH XỬ LÝ VI PHẠM

Để bảo vệ mã nguồn, tác giả áp dụng Code Obfuscation cho Python/JS, chuyển đổi Batch Script sang định dạng .exe thực thi, cấu hình Content Security Policy (CSP) cho hệ thống Website Tin học 10, và nhúng Watermark mã hóa vào tệp cấu hình Minecraft Resource Packs.

Bảng danh mục giải pháp bảo vệ kỹ thuật:

Loại hình dự án	Rủi ro bản quyền	Biện pháp kỹ thuật
Mã nguồn Python / JS	Sao chép thuật toán, mạo nhận cấu trúc logic.	Code Obfuscation, mã hóa chuỗi ký tự định danh.
Batch Script	Dễ dàng chỉnh sửa, xóa tên tác giả.	Biên dịch file .bat sang file thực thi .exe.
Minecraft Resource Packs	Trích xuất mô hình 3D, texture độc quyền.	Bảo vệ file JSON, thiết lập cấu trúc watermark.
Website Tin học 10	Cào toàn bộ mã nguồn front-end.	Chặn chuột phải/F12, cấu hình CSP nghiêm ngặt.

CHƯƠNG VI: MẪU VĂN BẢN KHAI BÁO BẢN QUYỀN CHÍNH THỨC

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

BẢN KHAI BÁO BẢN QUYỀN TÁC GIẢ VÀ CHỦ SỞ HỮU TRÍ TUỆ ĐỐI VỚI CÁC DỰ ÁN TIN HỌC VÀ MÃ NGUỒN MỞ TỰ PHÁT TRIỂN

Mục đích văn bản: Xác lập chủ quyền công nghệ, thiết lập điều khoản phân phối mã nguồn công khai, và thực thi các quyền nhân thân, quyền tài sản theo Luật Sở hữu trí tuệ Việt Nam số 50/2005/QH11 (sửa đổi, bổ sung năm 2022) cùng hệ thống luật pháp kỹ thuật số quốc tế.

A. THÔNG TIN CHỦ THỂ QUYỀN TÁC GIẢ

- Họ và tên thật của tác giả: LÊ DƯƠNG TRÍ NHÃN
- Bút danh / Nickname kỹ thuật số: Orichiin (Orichiin-san)
- Đơn vị học tập & quản lý: Trường Văn hóa – Bộ Công an
- Phương thức định danh số: linkmodback@gmail.com

B. CHI TIẾT CÁC CAM KẾT VÀ QUY ĐỊNH BẮT BUỘC

- Quyền nhân thân cốt lõi: Tác giả giữ quyền đứng tên Orichiin trên tất cả các phiên bản phân phối. Không ai được quyền thay đổi, xóa bỏ thông tin bản quyền này.
- Quyền tài sản và Giấy phép: Dự án được cấp phép theo cơ chế MIT License. Công chúng được sửa đổi, phân phối miễn phí nhưng phải kèm thông báo bản quyền nguyên gốc.
- Giới hạn mục đích sử dụng: Nghiêm cấm tuyệt đối việc sử dụng mã nguồn vào các mục đích tấn công mạng, phá hoại an ninh hệ thống theo Điều 8 Luật An ninh mạng.

Đồng Nai, ngày 30 tháng 06 năm 2026
TÁC GIẢ & CHỦ SỞ HỮU BẢN QUYỀN

[đã ký]

Orichiin
LÊ DƯƠNG TRÍ NHÃN

CHƯƠNG VII: KẾT LUẬN

Văn bản này đóng vai trò thiết lập chủ quyền công nghệ đa tầng, kiên cố trên không gian mạng quốc tế cho tác giả Orichiin, bảo vệ thành quả lao động trí tuệ khỏi các rủi ro hệ lụy pháp lý tương lai.